

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ Νο.1 – 18.01.2021

Αρ. Σχεδίου: 2020-1-IT02-KA201-079054
Υλοποιήθηκε στο πλαίσιο του σχεδίου LearnEU
του προγράμματος Erasmus+ KA2- Στρατηγικές
συμπράξεις για τη Σχολική Εκπαίδευση

LearnEU

PROJECT
learn.EU



Με συγχρηματοδότηση από το
πρόγραμμα «Erasmus+»
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Η πρώτη επίσημο Διαδικτυακή συνάντηση των εταίρων (14.10.2020)

Στις 14 Οκτωβρίου 2020, πραγματοποιήθηκε η πρώτη Διαδικτυακή συνάντηση των εταίρων του σχεδίου LearnEU. Τα κυριότερα σημεία της συνάντησης ήταν η παρουσίαση των εταίρων αλλά και των ατόμων που θα εργαστούν στο σχέδιο καθώς και ο καταμερισμός των καθηκόντων τους. Επίσης, συζητήθηκε η παγκόσμια επιδημιολογική κατάσταση εξ' αιτίας της πανδημίας του Covid 19 και τυχόν επιπτώσεις στην οργάνωση του σχεδίου που πρέπει να ληφθούν υπόψη. Στη συνάντηση, επίσης, συζητήθηκαν όλα τα ψηφιακά εργαλεία που διατίθενται για εξ' αποστάσεως εργασία, έτσι ώστε οι εταίροι να κατανοήσουμε καλύτερα τη τρόπο δράσης της εταιρικής σχέσης αλλά και να εδραιωθεί η εμπιστοσύνη μεταξύ των συνεργατών.



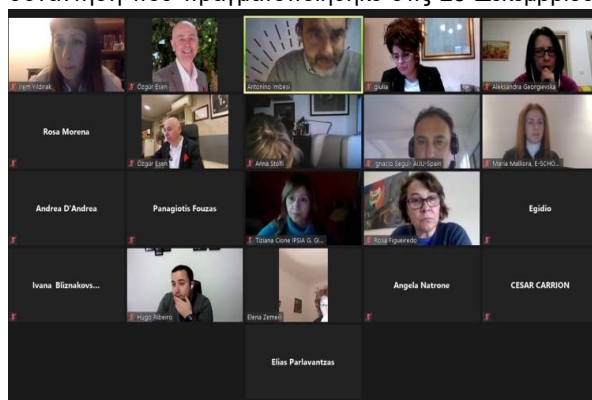
[Ομαδική φωτογραφία της εικονικής συνάντησης]

Ανεπίσημες διαδικτυακές συναντήσεις (που πραγματοποιήθηκαν μεταξύ Νοεμβρίου και Δεκεμβρίου 2020)

Στις 26 Νοεμβρίου 2020, πραγματοποιήθηκε μια δεύτερη διαδικτυακή συνάντηση με σκοπό την παρουσίαση των εργαλείων του σχεδίου που θα χρησιμοποιηθούν για την υλοποίηση των δραστηριοτήτων.

Κατά τη διάρκεια της διαδικτυακής συνάντησης, οι συνεργάτες του σχεδίου μοιράστηκαν πληροφορίες σχετικά με την πρόοδο της εργασίας, παρουσιάζοντας ιδέες, προδιαγραφές, οδηγίες, τεχνικές, μεθοδολογίες και εφαρμογές που είναι διαθέσιμες για κάθε παιχνίδι. Συζητήθηκαν τα περιεχόμενα, το γενικό πλαίσιο και οι ηλικιακές ομάδες στις οποίες απευθύνονται τα παιχνίδια.

Κατά την τρίτη συνάντηση (11 Δεκεμβρίου 2020) μερικά από τα σχολεία που συμμετείχαν στο σχέδιο παρουσίασαν τις ιδέες τους για το περιεχόμενο των παιχνιδιών, τα οποία στη συνέχεια αναλύθηκαν και συζητήθηκαν στην τέταρτη διαδικτυακή συνάντηση που πραγματοποιήθηκε στις 28 Δεκεμβρίου 2020.



[Ομαδική φωτογραφία δεύτερης διαδικτυακής συνάντησης]

Η διάρκεια του σχεδίου

Το σχέδιο έχει συνολική διάρκεια 32 μηνών (ξεκίνησε την 1η Σεπτεμβρίου 2020 και λήγει στις 30 Απριλίου 2023) και περιλαμβάνει διάφορες διεθνικές συναντήσεις για την προετοιμασία της υλοποίησης των 7 πνευματικών προϊόντων εκπαίδευσης και κατάρτισης τα οποία θα παρουσιαστούν, στη συνέχεια, στο πλαίσιο των πολλαπλασιαστικών δράσεων που διοργανώνονται στις αντίστοιχες χώρες των εταίρων του σχεδίου και οι οποίες θα απευθύνονται στο ευρωπαϊκό κοινό αλλά και πέρα από αυτό.

Οι προτεραιότητες του σχεδίου LearnEU

Το σχέδιο "Learn Europe is a game for young people" το οποίο περιλαμβάνει την ανάπτυξη 7 πνευματικών προϊόντων στοχεύει:

- να υποστηρίξει τη δράση των εκπαιδευτικών, των ατόμων που εργάζονται για τους νέους, τους υπεύθυνους για την εκπαιδευτική ηγεσία και του προσωπικού υποστήριξης
- να ενισχύσει το προφίλ των εκπαιδευτικών στη διδασκαλία
- να αναπτύξει καινοτόμες πρακτικές στην ψηφιακή εποχή στα ακόλουθα θέματα:
 1. δημιουργικότητα και πολιτισμός
 2. παιδαγωγική και διδακτική
 3. νέες τεχνολογίες και ψηφιακές δεξιότητες.



LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Επομένως, το σχέδιο στοχεύει στη βελτίωση της ποιότητας της εργασίας των εκπαιδευτικών και στην παροχή χρήσιμων εργαλείων για το επάγγελμά τους μέσω της χρήσης «σοβαρών παιχνιδιών» ικανών να εμπλέξουν ενεργά τους μαθητές στην εκπαιδευτική διαδικασία.

Τα 7 πνευματικά προϊόντα του σχεδίου

Το σχέδιο περιλαμβάνει τη δημιουργία των ακόλουθων 7 πνευματικών προϊόντων (το καθένα από τα οποία εμπλέκει τους εταίρους υπό την καθοδήγηση και τη συν-καθοδήγηση διαφόρων τεχνικών εταίρων):

"Η ΙΣΤΟΡΙΑ ΤΗΣ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗΣ ΈΝΩΣΗΣ ΣΕ ΚΙΝΟΥΜΕΝΑ ΣΧΕΔΙΑ"

- καθοδηγητής: EURO-NET
- συν- καθοδηγητής: AIJU & E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP

"EUROPE HUNT"

- καθοδηγητής: AIJU
- συν- καθοδηγητής: EURO-NET, CCSDE & DAMASISTEM

"ΠΟΙΟΣ ΕΙΝΑΙ ΠΟΙΟΣ?"

- καθοδηγητής: CCSDE
- συν- καθοδηγητής: DAMASISTEM & EURO-NET

"EUROQUIZ"

- καθοδηγητής: Damasistem
- συν- καθοδηγητής: CCSDE

"ΑΝΑΚΑΛΥΨΤΕ ΤΗΣ ΑΞΙΕΣ ΤΗΣ ΕΥΡΩΠΗΣ"

- καθοδηγητής: CCSDE
- συν- καθοδηγητής: DAMASISTEM)

"ΕΙΜΑΙ ΚΑΙ ΕΓΩ ΕΝΑΣ ΕΥΡΩΠΑΙΟΣ ΕΚΠΡΟΣΩΠΟΣ"

- καθοδηγητής: EURO-NET
- συν- καθοδηγητής: AIJU & E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP

"ΟΔΗΓΟΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΩΝ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΤΟΥ ΣΧΕΔΙΟΥ"

- καθοδηγητής: E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP
- συν- καθοδηγητής: EURO-NET

Κάθε πνευματικό προϊόν έχει ως στόχο να αυξήσει την εμπιστοσύνη στα θεσμικά όργανα της ΕΕ, καθώς και να προωθήσει την μεγαλύτερη ενεργό συμμετοχή των μαθητών στο ευρωπαϊκό κοινωνικό και πολιτικό πλαίσιο.

Ο στόχος του σχεδίου είναι να ενθαρρύνει τους μαθητές να πιστέψουν περισσότερο στα ευρωπαϊκά θεσμικά όργανα και θεσμούς κάνοντάς τους να αισθανθούν ότι είναι Ευρωπαίοι πολίτες.

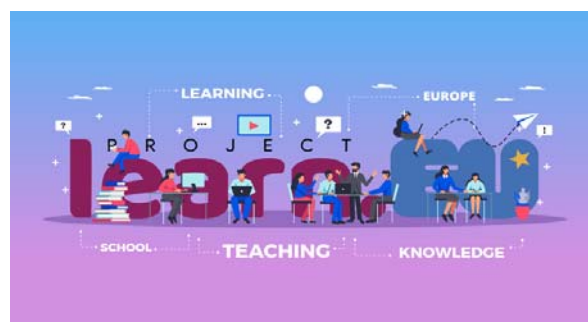
Προκειμένου να συμβεί αυτό, είναι ανάγκη να δημιουργηθούν καινοτόμα και ελκυστικά εργαλεία διδασκαλίας για τα σχολεία που επιτρέπουν τους εκπαιδευτικούς να καλλιεργήσουν στους μαθητές τους την αίσθηση της ευρωπαϊκής ιθαγένειας.

Στην πραγματικότητα, οι εκπαιδευτικοί δεν διαθέτουν εργαλεία για την ενίσχυση και προώθηση της ευρωπαϊκής ταυτότητας τα οποία θεωρούνται πλέον απαραίτητα.

Άλλα προϊόντα που προβλέπονται στο σχέδιο

Στο ευρωπαϊκό σχέδιο υπάρχουν επίσης πολλά άλλα προϊόντα όπως:

- η επίσημη ιστοσελίδα
- το λογότυπο σχεδίου
- το φυλλάδιο του σχεδίου
- 5 Δελτία Τύπου
- η σελίδα Facebook του σχεδίου
- η ομάδα Facebook για τους εταίρους του σχεδίου
- συνεντεύξεις τύπου
- διαφημιστικό βίντεο για την προώθηση των Πολλαπλασιαστικών Δράσεων
- παρακολούθηση των δραστηριοτήτων
- αξιολόγηση των δραστηριοτήτων
- δραστηριότητες διάχυσης



Πώς δημιουργήθηκε η ιδέα για το σχέδιο

Το σχέδιο ξεκίνησε από μια ανάλυση που πραγματοποιήθηκε σε σχολεία, η οποία έδειξε ότι για το 82% των μαθητών, η ενημέρωση σχετικά με την Ευρωπαϊκή Ένωση δεν είναι αρκετή για να καλύψει τις σχολικές ανάγκες και πώς η ευρωπαϊκή κινητικότητα δεν είναι αρκετή για να καλύψει αυτό το κενό.



Και πάλι σε σχέση με την έρευνα, για το 69% των μαθητών που συμμετείχαν στη συνέντευξη, ήταν απολύτως απαραίτητο να εφοδιαστούν τα σχολεία με εργαλεία διδασκαλίας που θα τους επέτρεπαν να αντιμετωπίσουν το ευρωπαϊκό θέμα μέσω συνεργασίας με οργανισμούς που είχαν ειδικές δεξιότητες στον τομέα.

Το 73% των μαθητών ήθελε επίσης τη χρήση ψηφιακών εργαλείων και νέων μεθοδολογιών που θα διευκόλυναν τη μάθηση και θα το έδιναν κίνητρο.

Το 68% των μαθητών πίστευε επίσης, ότι ήταν απαραίτητο να αφιερωθούν περισσότερες ώρες στη σύγχρονη ιστορία και στις εξελίξεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης ως θεσμός της σύγχρονης εποχής, ενώ το 77% των εκπαιδευτικών πίστευαν ότι τα νέα εργαλεία πολυμέσων και παιχνιδιών θα μπορούσαν να τους βοηθήσουν σημαντικά στο να μεταδώσουν καλύτερα τις γνώσεις στις τάξεις τους και να εμπλέκουν περισσότερο τους μαθητές.

Ξεκινώντας από τις ανάγκες που εντοπίστηκαν στην ανάλυση, δημιουργήθηκε ένα σχέδιο που θα ανταποκρίνεται στις ανάγκες που εντοπίζονται από την έρευνα που διεξήχθη στα σχολεία και θα παρέχει καινοτόμα, πολυμέσα και ψηφιακά εργαλεία διδασκαλίας σύμφωνα με τα επισημασμένα αιτήματα.

Ο θεμελιώδης στόχος του σχεδίου είναι επομένως, η προώθηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης και των θεσμικών της οργάνων σε μια μορφή που είναι ταυτόχρονα απλή, σύγχρονη, καινοτόμος, άμεση και επίκαιρη.

Τα προβλεπόμενα προϊόντα ανταποκρίνονται ακριβώς στην έννοια των προτεραιοτήτων που προσδιορίζονται, καθώς θα υποστηρίζουν το έργο όλων των εκπαιδευτικών κάνοντάς το πιο έξυπνο, διαδραστικό και ελκυστικό για τους μαθητές.



6 Διακρατικές Συναντήσεις

Το σχέδιο περιλαμβάνει τις ακόλουθες 6 διακρατικές συναντήσεις που θα πραγματοποιούνται περίπου κάθε έξι μήνες

- Potenza στην Ιταλία (Οκτώβριος 2020)
- Καρδίτσα στην Ελλάδα (Απρίλιος 2021)
- Ibi-Alicante στην Ισπανία (Οκτώβριος 2021)
- Dublin στην Ιρλανδία (Απρίλιος 2022)
- Ankara στην Τουρκία (Σεπτέμβριος 2022)
- Kumanovo στη Βόρεια Μακεδονία (Φεβρουάριος 2023).

Η πρώτη συνάντηση πραγματοποιήθηκε διαδικτυακά λόγω της πανδημίας που βρίσκεται ακόμη σε εξέλιξη, αλλά ελπίζουμε ότι οι επόμενες θα πραγματοποιηθούν με φυσική παρουσία, χάρη στην έναρξη της εκστρατείας εμβολιασμού που έχει ήδη ξεκινήσει.

Discover The Founding Values



3 Εκπαιδευτικά Προγράμματα και 8 Πολλαπλασιαστικές Δράσεις

Κατά τη διάρκεια της ανάπτυξης του σχεδίου, προγραμματίζονται 3 μαθήματα κατάρτισης (σε καθένα από αυτά θα εκδοθεί πιστοποιητικό παρακολούθησης και ένα πιστοποιητικό κινητικότητας Eurorpass για κάθε συμμετέχοντα) στις ακόλουθες τοποθεσίες:

- Penalva do Castelo στην Πορτογαλία (Ιούνιος 2021)
- Braila στη Ρουμανία (Ιανουάριος 2022)
- Potenza στην Ιταλία (Σεπτέμβριος 2022)

Αυτές οι κινητικότητες θα χρησιμοποιηθούν για τη δοκιμή των παιχνιδιών που θα αναπτυχθούν από μια ομάδα μαθητών από τα συμμετέχοντα σχολεία, καθώς και για να εκπαιδεύσουν το προσωπικό των συνεργαζόμενων οργανισμών σχετικά με τον καλύτερο τρόπο χρήσης ολόκληρης της εργαλειοθήκης.



Με συγχρηματοδότηση από το πρόγραμμα «Erasmus+» της Ευρωπαϊκής Ένωσης

ΔΕΛΤΙΟ ΤΥΠΟΥ Νο.1 – 18.01.2021

Αρ. Σχεδίου: 2020-1-IT02-KA201-079054

Υλοποιήθηκε στο πλαίσιο του σχεδίου LearnEU του προγράμματος Erasmus+ KA2- Στρατηγικές συμπράξεις για τη Σχολική Εκπαίδευση

PROJECT
learn.EU

LearnEU

www.project-learn.eu - <https://www.facebook.com/LearnEU>

Η συνεργασία

Η ευρωπαϊκή εταιρική σχέση αποτελείται από τους ακόλουθους οργανισμούς:

1. **EURO-NET** (Ιταλία) – συντονιστής του έργου
2. **DAMASISTEM** (Τουρκία)
3. **E-SCHOOL EDUCATIONAL GROUP** (Ελλάδα)
4. **CCS DIGITAL EDUCATION LIMITED** (Ιρλανδία)
5. **ASOCIACION DE INVESTIGACION DE LA INDUSTRIA DEL JUGUETE CONEXAS Y AFINES** (Ισπανία)
6. **IPIAS G. GIORGI** (Ιταλία)
7. **SREDNO OPSTINSKO UCILISTE PERO NAKOV** (Βόρεια Μακεδονία)
8. **COLEGIUL ECONOMIC "ION GHICA" BRAILA** (Ρουμανία)
9. **AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE PENALVA DO CASTELO** (Πορτογαλία)

Who is who?



Το φυλλάδιο του σχεδίου

Το φυλλάδιο του σχεδίου δημοσιεύθηκε τον Δεκέμβριο του 2020, δημιουργήθηκε και στις 8 γλώσσες των εταίρων που συμμετέχουν στην ευρωπαϊκή στρατηγική εταιρική σχέση: Ιταλικά, Ισπανικά, Ελληνικά, Τουρκικά, Αγγλικά, Μακεδονικά, Πορτογαλικά και Ρουμανικά

(η εικόνα παρακάτω είναι στην αγγλική έκδοση).

EuroQuiz



Πώς σχεδιάζονται τα παιχνίδια

Η ευρωπαϊκή εταιρική σχέση συζήτησε πρώτα τις μεθόδους ανάπτυξης κάθε πνευματικού προϊόντος πριν καθορίσει πώς να τα αναπτύξει και να προσδιορίσει τα διάφορα στάδια εφαρμογής τους. Διοργανώθηκαν πολλές διαδικτυακές συναντήσεις (δείτε τη σελίδα 1 αυτού του ενημερωτικού δελτίου) κατά τη διάρκεια της οποίας κάθε εταίρος εξέφρασε τις επιθυμίες, τις προσδοκίες, τους στόχους και τις απόψεις του για το πώς την υλοποίηση των παραδοτέων και στη συνέχεια η πλειοψηφία αποφάσισε για τις επόμενες ενέργειες.



ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.